

Schützencorps-Telegramm 04-2014

vom 02. Oktober 2014



Herzlich willkommen zum „Schützencorps-Telegramm 04-2014“ vom Schützencorps der Stadt Bergen

wir freuen uns Dir die vierte Ausgabe des „Schützencorps-Telegramm“ vom Schützencorps der Stadt Bergen übersenden zu können.

Wir haben ein paar Informationen rund um das Schützencorps zusammengetragen und wünschen Dir ein tolles langes Wochenende.

Eure Redaktion.

Corps- und Zugbilder 2014

Was für ein großer Erfolg. Bis dato wurden 230 Bilder bei Schützenbruder Wolfgang Lippe (Optik Lippe, Celler Str. 9, Tel. 05051 – 3555) bestellt.

Das spricht doch für sich. Viele Abzüge liegen noch zur Abholung bei ihm bereit und freuen sich auf ihr neues Zuhause. Nichtsdestotrotz können die Bilder nach wie vor auch noch nachbestellt werden.

20.09.14 König der Könige

In Bleckmar ging es um die Würde des Königs der Könige im Bereich der Stadt Bergen. Gewonnen nach spannendem Stechen hat Bernd Gottschlich vom SV Eversen und ist damit König der Könige für die Schützensaison 2014/2015, 1. Minister wurde Mark Schledermann vom SV Bleckmar und 2. Minister Hans-Dieter Lütjens vom KKSv Bergen. Den Gästepokal errang nach 2012 zum 2. Mal Heinz Dankert aus Bollersen. Wir gratulieren allen recht herzlich.

Unsere Termine

Freitag 03.10.2014
Tag der deutschen Einheit

Sonntag 12.10.2014
Übungsschießen

Freitag 05.12.2014
Telegramm Nummer 05

Sonntag 14.12.2014
Übungsschießen

Mittwoch 24.12.2014
Heiligabend

Unser Schützencorps

Hier und heute kommt der Anfang einer Übersicht um die Struktur und die Hierarchie unseres Schützencorps einmal darzustellen:

Gesamter Vorstand				
Geschäftsführender Vorstand				
Kommandeur Dr. Ulrich Sander Oberst	Hauptmann Willi Alms Hauptmann	Kassenwart Hans-Herbert Dressler Oberleutnant	Schriftführer Eckhard Lütjens Oberleutnant	
Beisitzer				
ZBV Carsten Lönnecke Oberleutnant	Schießleitung Jens-Henrik Hoopmann Oberleutnant	Zugführer I. Zug Klaus Stapel Oberleutnant	Zugführer II. Zug Holger Thiel Feldwebel	Zugführer III. Zug Horst Matejat Leutnant